

Rozpočtové opatření na kapitole Ostatní finanční operace a na kapitole Školství, mládeže a sportu – vratky transferů (zejména dotací)

pro: jednání rady kraje č. 26/2024 dne 27. 8. 2024
zpracoval: H. Martinů
předkládá: P. Tulis

počet stran: 2
počet příloh: 2

Shrnutí:

Subjekt: Kraj Vysočina
Předmět: Vratky transferů (zejména dotací)
Realizace: Schválení rozpočtového opatření
Kvantifikace: 33 340 281,39 Kč

Popis problému:

Podle ustanovení § 14 odst. 9 zákona č. 218/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech a o změně některých souvisejících zákonů, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „rozpočtová pravidla“) příjemce dotace nebo NFV je povinen ji s poskytovatelem vypořádat v rámci finančního vypořádání.

Kraj Vysočina provedl finanční vypořádání a příjem vratek z finančního vypořádání a dále vratek na základě výzvy poskytovatele dotace. Příjem vratek byl v souladu s platnou rozpočtovou skladbou zatříděn na rozpočtovou položku 2229 a její odeslání poskytovateli transferu bylo zatříděno na příslušnou výdajovou položku, tedy na položku 5364 – Vratky transferů poskytnutých z veřejných rozpočtů nebo na položku 5904 – Převody domněle neoprávněně použitých dotací zpět poskytovateli. Vzhledem k nutnosti rozpočtového pokrytí těchto položek je předkládán návrh na provedení rozpočtového opatření.

Příloha č. 1 obsahuje vratky transferů v rámci rozpočtové kapitoly Školství, mládeže a sportu. Příloha č. 2 obsahuje vratky transferů v rámci rozpočtové kapitoly Ostatní finanční operace.

Návrh řešení, zdůvodnění:

Ekonomický odbor navrhuje radě kraje schválit rozpočtové opatření, kterým budou pokryty příjmy a výdaje související s vratkami finančních prostředků v rámci finančního vypořádání a finančních prostředků na základě výzvy poskytovatele dotace.

Stanoviska:

Odbor školství, mládeže a sportu:
OŠMS nemá připomínky k navrženému usnesení.

Návrh usnesení:**Rada kraje
schvaluje**

rozpočtové opatření dle materiálů [RK-26-2024-50, př. 1](#) a [RK-26-2024-50, př. 2](#).

odpovědnost:

Odbor ekonomický

termín: 31. 8. 2024