

VYSOČINA EDUCATION

školské zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků
a středisko služeb školám, příspěvková organizace

Žižkova 20, 586 01 Jihlava

IČO: 75140349

☎ + 567 306 617, 🌐 <http://www.vys-edu.cz>, e-mail: krivanek@vys-edu.cz



Žádost o půjčku a dotaci pro předfinancování a spolufinancování projektu: DigiMe

Program: Interreg V-A Rakousko – Česká republika

Investiční priorita 10a: Investice do vzdělávání, odborné přípravy a školení za účelem získávání dovedností a celoživotního učení

Registrační číslo projektu: ATCZ216

Žadatel o půjčku a dotaci/partner projektu: Vysočina Education, Žižkova 20, Jihlava

Požadovaná výše půjčky od Kraje Vysočina na zajištění předfinancování projektu: 5.000,000,- Kč se splatností v roce 2025

Požadovaná dotace na zajištění spolufinancování projektu: 840.888,-Kč (rok 2025)

Rozpočet partnera Vysočina Education: 8.408.880,- Kč

Lead Partner/ Vedoucí partner: Bildungsdirektion für Wien / Vídeňské Ředitelství pro vzdělávání,
Evropská kancelář

Další partneři projektu:

Kraj Vysočina: Vysočina Education

Jihomoravský kraj:

- Středisko volného času Lužánky

Vídeň:

- Wirtschaftsagentur Wien / Hospodářská agentura Vídeň

Termín podání projektové žádosti: 15. květen 2019

Termín schválení Monitorovacím výborem: Říjen 2019

Délka trvání: 36 měsíců (X/2019 – IX/2022)

Zdůvodnění žádosti o půjčku a dotaci:

Podle pravidel programu Interreg musí být projekt předfinancován z vlastních zdrojů, není poskytnuta záloha. V průběhu projektu budou podávány monitorovací zprávy spolu s žádostmi o platbu na Centrum pro regionální rozvoj ČR, po jejich kontrole a schválení se zprávy s žádostí o platbu postupují vedoucímu partnerovi do Rakouska a ten požádá o proplacení uznatelných nákladů za dané období Úřad dolnorakouské vlády. Po zúřadování jsou peníze posílány jednotlivým partnerům projektu. Celá tato procedura je velmi zdlouhavá. Po zkušenostech s již realizovanými projekty, kdy první obdržena částka byla připsána na účet partnera až po 12 měsících po podání první žádosti o platbu, tedy po 18 měsících od zahájení projektu, žádáme o předfinancování tohoto projektu ve výši předpokládaných nákladů prvního roku realizace projektu. V rozpočtu jsou zahrnuty povinné paušální výdaje na kancelářské a administrativní výdaje ve výši 15% z veškerých osobních nákladů.

VYSOČINA EDUCATION

školské zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků
a středisko služeb školám, příspěvková organizace

Žižkova 20, 586 01 Jihlava

IČO: 75140349

☎ + 567 306 617, 🌐 <http://www.vys-edu.cz>, e-mail: krivanek@vys-edu.cz



Stručný popis projektu:

1. Cíle

Hlavní cíl: Posílení konkurenceschopnosti přeshraničního hospodářského území pomocí inovativních vzdělávacích nabídek

Specifické cíle:

1. Posílení inforatického myšlení a digitálních kompetencí žáků a učitelů ZŠ
2. Zatraktivnit IT a technické obory také pro děvčata
3. Podporovat inovativní myšlení, podnikatelské dovednosti a seberealizaci mezi žáky

2. Cílové skupiny

- Žáci základních škol (6 – 15 let)
- Pedagogové
- Veřejnost

3. Výchozí situace

Potřeba změny vzdělávání dětí pro 21. století vyplývá z aktivit MŠMT ČR a jím zřizovaných organizací. Změna by se měla týkat mimo jiné inforatického myšlení (<https://imysleni.cz/>) a digitálního vzdělávání (<https://ec.europa.eu/jrc/en/digcompedu>, <https://spomocnik.rvp.cz/clanek/21855/EVROPSKY-RAMEC-DIGITALNICH-KOMPETENCI-PEDAGOGU-DIGCOMPEDU.html>). Agentura EPMA zřízená Krajem Vysočina pro evropské aktivity na poli inforaticky a digitalizace vytvořila rešerši „Škola hrou ve 21. století: Podpora inforatického myšlení a digitálního vzdělávání mezi nejmladšími“ (<https://www.kr-vysocina.cz/metodiky-ostatni/ds-304244/p1=100821>), která je přehledem možných řešení a nástrojů použitelných ve školách (pro žáky i učitele).

Projekt I KAP, Učíme se ze života pro život, vybavil mnoho základních škol v Kraji Vysočina elektronickými a digitálními stavebnicemi a pomůckami i metodickými nástroji, které budou zapojené školy v projektu používat. Vzájemnou synergii a propojení s uvedenými nástroji i projektem, Učíme se ze života pro život, budou zajišťovat členové pracovní skupiny projektu.

Uvedené změny ve školách zvýší šance uplatnění dnešních žáků na budoucím dynamickém trhu práce a schopnost reagovat na jeho změny.

V projektu budou podpořeni hlavně žáci i učitelé základních škol (dále ZŠ).

Partneři projektu zprostředkují aktivity pro žáky i pedagogy ZŠ, které povedou ke zvýšení inforatického myšlení a digitálního vzdělávání ve školách, vedení škol poskytnou podporu pro zavádění změn v jejich škole (CZ partneři).

4. Aktivity projektu a očekávané výsledky

Kromě řízení projektu a zajištění povinné propagace a publicity projektu jsou naplánovány následující aktivity:

T1: Workshopy pro žáky

VYSOČINA EDUCATION

školské zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků
a středisko služeb školám, příspěvková organizace

Žižkova 20, 586 01 Jihlava

IČO: 75140349

☎ + 567 306 617, 🌐 <http://www.vys-edu.cz>, e-mail: krivanek@vys-edu.cz



Vyškolení „Explainers“ (odborníci na IT ze SŠ nebo z jiných institucí) povedou WS pro žáky ZŠ a odborně podpoří pracovní týmy pedagogů ze ZŠ tak, aby byli žáci schopni pracovat na svých projektech. Žáci ZŠ budou zpracovávat projekty, které po ukončení budou prezentovat na společných přehlídkách (regionálních i přeshraničních), budou se zapojovat do soutěží.

Žakovské projekty:

Budou zaměřeny na infromatické myšlení a digitální a podnikatelské kompetence, bude využíváno vybavení ZŠ v Kraji Vysočina robotickými stavebnicemi. Téma projektů si vyberou buď žáci sami, nebo dostanou nějaký problém k řešení (např. u Lega M. – zadání nebude „postavte auto...“, ale je třeba zajistit bezpečnost u vchodu do školní budovy bez vrátného, navrhnete řešení“, to může být třeba elektronický pes, kobra, čidlo...). Projekty budou probíhat v různých předmětech (podle potřeby i mimo vyučování)

T2: Workshopy pro pedagogy

Pedagogové, vedení škol a explainers se budou společně připravovat vždy od září do konce listopadu na zahájení projektů. V této době proběhne většina následujících vzdělávacích akcí – Explainrů i pedagogů – vedoucích žakovských projektů, aby byli schopni vést žáky při práci na projektech.

Pedagogové se naučí pracovat s Rámcem digitálních kompetencí pedagogů, pokusí se najít svoji úroveň a na konci projektu zjistí, zda se v projektu posunuli v některých oblastech.

Management zapojených škol bude odborně veden a podporován v zavádění změny na podporu infromatického myšlení a digitálních kompetencí u pedagogů v jejich škole

T3: Workshopy pro školy (síťování)

Budou vytvořena partnerství mezi ZŠ na české straně se ZŠ na straně Rakouské; budou spolupracovat hlavně přes skype, videokonference – podle vybavení, budou sdílet projekty a podle možností se vzájemně setkávat na úrovni žáků, pedagogů i vedení škol.

Cca 2 týmy se zapojí do soutěže Robotiada, Logo Robot.

Stálá pracovní skupina zajistí synergii s dalšími projekty (v KV např. I KAP – Učíme se ze života pro život), účast v soutěžích (jako Lego Mindstorm, Robotiada, Logo Robot...), propojení s podniky a hlavně bude koordinovat společné přeshraniční aktivity – společné workshopy, školení, návštěvy, vzdělávací materiály a vzájemné sdílení zkušeností.

VYSOČINA EDUCATION

Žižkova 20, 586 01 Jihlava

IČ: 751 40 349

V Jihlavě dne: 9. 1. 2020

Mgr. Roman Krivánek, ředitel Vysočina Education

